

# Estelle Rostan

Programmeuse Stagiaire

**Mars 2025 - 4 à 6 mois**

 [shafoo.itch.io](https://github.com/shafoo)

 [/estellerostan](https://www.linkedin.com/company/estellerostan)

[estellerostan@pm.me](mailto:estellerostan@pm.me)

+33 6 11 74 14 68

## Technologies

- C#, C++
- JavaScript, Python
- Unity, Unreal, Godot
- LÖVE, SFML, Pico-8
- GitHub, GitLab
- Krita, Blender
- Git Bash, SQL, Linux

## Savoir-être

- Écoute active
- Persévérance
- Rigueur

## Langues

- Anglais : courant  
TOEIC 2015 930/ 990
- Espagnol : bases

## Centres d'intérêt

- Dessin
- Modélisation 3D
- Roller Derby au club  
d'Angoulême

## Jeux du moment

- PS Vita : Tearaway
- PC : Another Crab's  
Treasure

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Programmeuse Stagiaire, Résidence XR-Creative

Juillet 2024, 1 mois, Angoulême

- **Communiquer** avec des auteurs d'expériences virtuelles pour répondre à leurs besoins spécifiques
- Concevoir et implémenter des fonctionnalités intégrant **Shader Graph** pour deux prototypes en **VR** et **AR** sur **Unity** créant un engagement plus fort chez les testeurs
- Rédiger une **analyse technique** à partir des intentions créatives des auteurs et visant à engager la préproduction d'un prototype d'**objets connectés** adaptés aux enfants

### Développeuse Full Stack, Abaka

Juillet 2019 - Octobre 2022, 3 ans, Sophia-Antipolis

- Développer des écrans clés et un chatbot pour trois clients de la start-up d'aide financière en **React** et **MaterialUI** et **C#**

## PROJETS PERSONNELS

### Dee | S

- Faire le gameplay et le online sur **Unity** avec **Mirror**
- **Optimiser** la pipeline graphique pour augmenter drastiquement le nombre de FPS et rendre le jeu jouable sur mobile, sans compromettre la qualité visuelle

### Ants AI Challenge

- Déterminer la meilleure stratégie pour une **IA** en **C++** et la développer en utilisant **A\***, **BFS** et **MiniMax**, assurant de la faire classer 1/ 5 au tournoi interne 2024 de l'ENJMIN

### ENJAM 2024 : Game Jam la plus récente

- Créer un VFX d'éclaboussure avec le **Particle System**
- Générer des visages aléatoirement avec **Shader Graph**

### Autres Game Jams

- GGJ24 en équipe de 5, développeuse gameplay sur **Unity**
- love2d jam 2023 seule, **pixel-art** et code **Lua** (match-3)

## FORMATION

### Master Jeux et Médias Interactifs Numériques

2023 - 2025, Cnam-Enjmin, Angoulême

### Licence 3 et Master Informatique MIAGE

2015 - 2018, Sophia-Antipolis

### BTS Service Informatique aux Organisations

2013 - 2015, Nice